



# REGLAMENTO

## Parejas Ciegas MVP

1- Los jugadores/as únicamente podrán elegir un día en el que no puedan o no quieran jugar. Esto es así para que el sorteo de las parejas sea más justo.

2- Los grupos se harán siempre en función del último ranking actualizado, separando a los jugadores/as por niveles y tomando a los/as de ranking superior como cabezas de serie. En caso de duda, si no se tiene el ranking de un jugador/a, éste/a jugará como cabeza de serie.

3- **En caso de empate** durante las clasificatorias, sea cual sea el número de parejas que hayan empatado, se seguirán los siguientes puntos hasta deshacer el empate:

1º- **Se excluirán los enfrentamientos con los que no han empatado.**

2º- **Si son 2 las parejas empatadas, se mirará el average particular entre ellas, si son 3 o más, se mirará quien ha ganado a más parejas de entre los empatados.**

3º- **Se contarán las partidas ganadas entre los empatados.**

4º- **Si una vez contadas las partidas ganadas, hay parejas que sigan empatadas, se volverá a mirar desde el punto 2 entre ellas.**

5º- **Si después de todo esto persiste el empate, se tendrá en cuenta el average total, contando las partidas ganadas con todas las parejas.**

**Si aun así continúan empatados, se jugará un HI-SCORE entre los ellos.**

4- Una vez hecho el sorteo, todo/a jugador/a que quiera jugar el campeonato y no le haya dado tiempo de inscribirse, por las razones que sean, se le apuntará en un listado de suplentes.

Si durante las clasificatorias faltase un jugador/a, se cogerá, en primer lugar, a los/as que estén inscritos/as en el listado de suplentes.

Si no hubiese suplentes, se podrá apuntar cualquier jugador/a que haya en ese momento en el local. Tienen preferencia aquellos/as que no hayan jugado. Si no hay nadie más, se podrá pescar a aquellos/as que hayan jugado y no se hayan clasificado.

A la hora de hacer el cambio, si el jugador/a es cabeza de serie, se cambiará sin más, pero si es del segundo grupo, deberá ser de ranking inferior al corte con los cabezas de serie de ese grupo.

En ningún caso se podrá coger a un/a jugador/a ya inscrito/a, una vez se haya realizado el sorteo de parejas.

Si algún jugador/a no está conforme con la pareja que le ha tocado en el sorteo y se niega a jugar, **no se le cambiará de pareja**, ni se le permitirá jugar en ningún grupo de ese campeonato.

5- Si el día de **la final** faltase algún jugador/a, se hará un sorteo entre los/as jugadores/ras que se encuentren en el local en ese momento y que **hayan jugado** las clasificatorias en el mismo nivel que el jugador/a al que van a sustituir.

**Dardos Easo SL**, como organizador de los campeonatos oficiales de **Bullshooter Guipúzcoa** y del **MVP**, se reserva el derecho de admisión de jugadores y locales en todos los eventos que organiza.

\* Si hay algún punto no recogido en este reglamento o en el general de Dardos Easo, será la propia organización deportiva la que decida qué se debe hacer.

\*\* Una vez tomada una decisión, se estudiará su inclusión en el reglamento. Si no ha sido la correcta, se corregirá y se incluirá la modificación en el reglamento.